

组织：中国互动出版网 (<http://www.china-pub.com/>)

RFC 文档中文翻译计划 (<http://www.china-pub.com/compters/emook/aboutemook.htm>)

E-mail: ouyang@china-pub.com

译者：王亮 (redar 1 wl_prj_01@263.net)

译文发表时间：

版权：本中文翻译文档版权归中国互动出版网所有。可以用于非商业用途自由转载，但必须保留本文档的翻译及版权信息。

Network Working Group
Request for Comments: 930
Supersedes: [RFC 884](#)

Marvin Solomon
Edward Wimmers
University of Wisconsin - Madison
January 1985

Telnet 终端类型选项

(RFC930——Telnet Terminal Type Option)

本备忘录的状态

本 RFC 规范了一个 ARPA Internet community 上的标准。在 ARPA Internet 上的所有主机应当采用和实现这个标准。本文的发布不受任何限制。

本标准是对 RFC884 的更新。唯一的变化是定义了 TERMINAL-TYPE IS 子谈判只能在对 TERMINAL-TYPE SEND 子谈判作出回应时送出。详文见下。

1. 命令和代码

TERMINAL 24

2. 命令意义

IAC WILL TERMINAL-TYPE

发送端可在一个后续子谈判中发送终端信息。

IAC WON' T TERMINAL-TYPE

发送端拒绝发送终端信息。

IAC DO TERMINAL -TYPE

发送端可在一个后续子谈判中接收终端信息。

IAC DON' T TERMINAL-TYPE

发送端拒绝接收终端类型信息。

IAC SB TEMINAL-TYPE SEND IAC SE

发送端请求接受端将其终端类型传给自己。SEND 的命令码是 1。(见下)

IAC SB TERMINAL-TYPE IS IAC SE

发送端正在声明其终端类型。此命令的代码是 0。(见下)

3. 默认值

WON' T TERMINAL-TYPE

终端类型信息不变。

DON' T TERMINAL-TYPE

终端类型信息不便。

4. 选项产生的原因

这个选项能够允许 telnet 服务器确认已连接到用户 telnet 程序的终端类型。类型信息的传输并不意味着处理过程会马上变化，这些信息可能传递给一个过程，这个过程对其为适应特定终端类型所发出的数据给以警告。例如，某些操作系统有终端驱动程序，所以可以接受用来表明驱动终端类型的代码。利用 `TERMANAL TYPE` 和 `BINARY` 选项，在这些操作系统上的 telnet 服务器程序就可以驱动客户终端了，而且和直接连接的效果一样，包括鼠标的位置，丰富的颜色等，而这些是没有包括在虚拟网络终端的定义中的。通过推迟向 `SB` 命令传送状态信息，这个选项可以和普通 `TELNET` 选项的结构保持一致。

5. 选项说明

`WILL` 和 `DO` 只能用于获取和保证将来讨论的许可。实际的状态信息交换与选项子命令同时发生。（`IAC SB TERMINAL-TYPE`）。

一旦两个主机开始进行 `WILL` 和 `DO` 的交换，处于 `DO TERMINAL-TYPE` 发送端就空闲以备请求类型信息。只有 `DO` 类型的发送端可以发送请求（`IAC SB TERMINAL-TYPE SEND IAC SE`），只有 `WILL` 类型的发送端可以传送实际的类型信息（用 `IAC SB RMINAL-TYPE IS...IAC SE` 命令）。终端类型信息不能以自动方式传送，而只能是以请求—响应的方式。

终端类型信息是 `NVT ASCII String` 字符串类型。这种编码不考虑大小写的差别。有效终端类型的完整列表可在最近的 RFC “Assigned Numbers” 找到。

接下来是一个选项应用的例子：

主机 1：`IAC DO TERMINAL-TYPE`

主机 2：`IAC WILL TERMINAL-TYPE`

（主机 1 可随时请求状态信息）

主机 1：`IAC SB TERMINAL-TYPE SEND IAC SE`

主机 2：`IAC SB TERMINAL-TYPE IS IBM-3 7 2 8-2 IAC SE`

6. 实现

“终端类型”信息可以是任何对谈判双方有意义的 `NVT ASCII` 字符串。在“Assigned Number”中命名的终端类型表是用来降低由终端类型名称多样所引起的混乱。例如，如果一个终端被一部分人叫作“`IBM3278-2`”型，而另一部分人称其为“`IBM3278 / 2`”，在这个时候就产生了混乱。对于终端类型未知的情况，是不能作出否定确认的，但是在有效终端类型名还未被确认的情况下，一些其他选项（如转换到 `BINARY` 模式）可能会被拒绝。在某些情况下，一个特定的终端可能会有不止一个名字，即一个特定类型可能对应于多个普通类型。在这些情况下，`TERMINAL-TYPE IS` 命令可能会用很多不同的名字来回应连续的 `TERMINAL-TYPE SEND` 命令。而在这种方式下，不明白第一次相应的 telnet 服务器会要求终端重发。然而如果服务器两次都收到了同样的响应，它就停止发送 `TERMINAL-TYPE SEND` 命令。同样的，发送端应该用重复前一个类型名的方法表明它已经将所有有效的类型名发送完毕。注意：`TERMINAL-TYPE SEND` 命令在回应请求（`TERMINAL-TYPE SEND`），这是因为发送 `TERMINAL-TYPE SEND` 和接收 `TERMINAL-TYPE SEND` 的主机不能确定其他主机是正在请求第二个选项，还是 `TERMINAL-TYPE SEND` 和 `TERMINAL-TYPE IS` 两个命令在中途混淆了。

“`UNKNOWN`”类型可被用于当终端类型不确定或不可能被其他人认出的情况。

在“Assigned Numbers”中保持着完整并且是最新的终端类型名。终端类型名的最大长度为 4 0 个字符。